

Navike igranja igara - Igra Čovječe, zaštititi se

Lucija Bosančić i
Petar Podrug

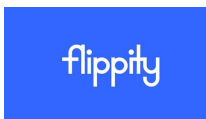
7. razred

OŠ Dugopolje, Dugopolje

prof. Kristina Vladić



Izrada zadataka za određena polja



Izrada QR kodova
za svako polje



genially

Wordwall

Generiranje AI slika



Dizajn izgleda ploče za igranje, osmišljavanje pravila igre

ČOVJEČE ZAŠTITI SE

TEMA: KIBERNETIČKA SIGURNOST – NAVIKE IGRANJA IGARA

ČOVJEČE, ZAŠTITI SE

TOČNI ODGOVORI

PRAVILA IGRE

Čovječe zaštititi se je igra za 2-4 igrača. Svaki igrač odabere 4 figurice iste boje i pomoću magnetičkih postavljivača na svoju boju robota. Ostale magnetičke postavljivače sa QR kodovima potrebno je postaviti na polja označena brojevima od 1-40. Cilj igre je sve svoje figurice dovesti u kućice sa oznakom Finish u svojoj boji. Igru započinje igrač koji pritisne kockice dobije najveći rezultat te na početku igre svaki igrač ima pravo na 3 pokušaja bacanja kockice. Na svako polje koje igrač dođe prvo mora mobitelom skenirati QR kod, potom odgovoriti na pitanje ili odraditi zadatak da bi mogao ići dalje. Dokladnik je onaj igrač koji najbrže dovede svoje figurice u kućice sa oznakom Finish u svojoj boji.

Kibernetička sigurnost ključno je područje u današnjem digitalnom dobu, utemeljeno na zaštiti računala, mreža, programa i podataka od neovlaštenog pristupa, oštećenja ili napada. Obuhvaća širok raspon praktičnih tehnologija i procesa osmišljenih za zaštitu sustava i osjetljivih informacija od cyber prijetnji kao što su virusi, malware, ransomware, phishing i fiskalna. Iako raste naše oslanjanje na tehnologiju, tako raste i sofisticiranost kibernetičkih napada. Čineći kibernetičku sigurnost izazovom kojim se neprestano bavimo. Zbog toga kontinuirano učenje i prilagodbu od strane tvrtki, vlada i pojedinaca radi zaštite privatnosti, financijske imovine i intelektualnog vlasništva. Mjere kibernetičke sigurnosti uključuju korištenje antivirusnog softvera, sigurnih enkripcija, višestruke provjere sigurnosti i edukaciju korisnika o sigurnim online praksama. Učinkovita kibernetička sigurnost nije samo tehnološko pitanje, već kritični aspekt digitalnog građanstva, koji zahtijeva suradnju i igranje svih u digitalnom prostoru.

GENERIRANO UZ POMOĆ UMJETNE INTELIGENCIJE

011

</>

011

1 011

1011