

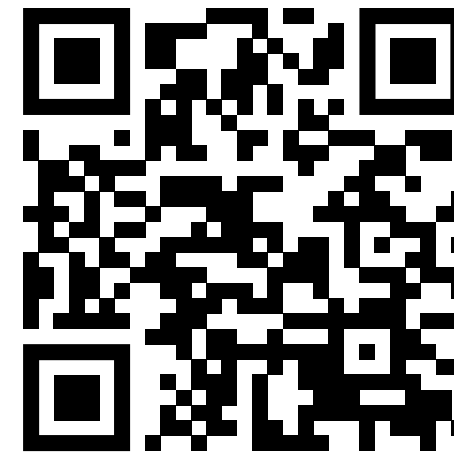
KAMEN-ŠKARE-PAPIR

Tadej Mikelić

8. razred

OŠ Dugopolje

Profesorica: Kristina Vladić



Kamen Škare Papir

Pravila igre: Odaberite jedan od predmeta i pogledajte tko je pobijedio!

Odabir: Kamen, Škare ili Papir.

Tvoj odabir: kamen

Računalo: papir

Izgubio si!

Rezultat: Igrač: 72 - Računalo: 69

Ponovi igru

Igra u kojoj se može igrati:
-odabirom slika ili
-prepoznavanjem slika kamerom.
U oba slučaja igra se protiv računala!

Teachable Machine Image Model

Start

kamen: 0.72
škare: 0.02
papir: 0.26

Teachable Machine Image Model

Start

kamen: 0.00
škare: 0.93
papir: 0.07

Teachable Machine Image Model

Start

kamen: 0.06
škare: 0.01
papir: 0.94